

Mit eszik az ország - ALDI memóriajáték nyereményjátékának hivatalos szabálya

A jelen szabályzat (a továbbiakban: a „**Szabályzat**”) a Ringier Axel Springer Magyarország Kft. (székhely: 1122 Budapest, Városmajor u. 12.) (a továbbiakban: a „**Szervező**”) által szervezett nyereményjáték (a továbbiakban: a „**Játék**”) leírását, valamint az abban történő részvétel feltételeit tartalmazza.

A Játék jelen Szabályzata - mely az adatkezelési tájékoztatót is magában foglalja - a Szervező által üzemeltett https://miteszikazorszag.hu/sutemenyek_memory hivatalos oldalon jelenik meg elektronikus formában a Játék időtartama alatt.

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

A Játék szervezője és lebonyolítója a Szervező.

A Játékos a Játékban történő részvétellel maradéktalanul elfogadja jelen Szabályzat feltételeit, beleértve az adatkezelési rendelkezéseket is. A Játékos tudomásul veszi, hogy a részvétel előtt kötelessége előzetesen tájékozódni a Játékszabályzat rendelkezéseiről, ennek elmulasztására előnyök szerzése végett nem hivatkozhat. Amennyiben a Játékos jelen Szabályzatban foglalt feltételekkel nem ért egyet vagy az abban előírt feltételeknek nem felel meg, a Játékban nem jogosult részt venni, és a Szervező jogosult az ilyen Játékost kizárólagos döntése alapján a Játékból kizárni.

A Szervező kijelenti, hogy az általa meghirdetett jelen Játék nem tartozik a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény hatálya alá.

2. A Játékban résztvevő személyek

A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy, aki a jelen Szabályzatban foglalt valamennyi feltételnek maradéktalanul megfelel, aki a személyes adatainak jelen Szabályzatban meghatározott kezeléséhez a Játék megkezdése előtt hozzájárul és ezen hozzájárulását a Játék időtartama alatt nem vonja vissza, és akivel szemben nem áll fenn a Játékból történő kizárás bármely feltétele (a továbbiakban: a „**Játékos**”).

A Játékos a Játékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Szabályzatot és azt feltétel nélkül elfogadja. A Játékban való részvétellel a Játékos az adatkezelési rendelkezések előzetes megismerését és elfogadását kifejezetten elismeri.

A Játékban NEM vehetnek részt az alábbi személyek:

- a Szervező, a Játék lebonyolításában közreműködő személyek, a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és mindezek Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 2. pont szerinti hozzátartozói;
- a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény 5/C § (1) szerint összeférhetetlen személyek.

A Szervező saját döntése alapján kizárásra kerül, aki bármilyen módon veszélyezteti a Játék tisztességes lebonyolítását. Amennyiben a Játékos a jelen Szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a játékból automatikusan kizárásra kerül. A kizárás tényéről a Szervező értesíti a Játékost.

3. A Játék időtartama

A Játék 2021. október 5. napján kezdődik és 2021. november 30. napjáig tart. A Játék időtartamának kezdete előtt és befejezése után érkezett jelentkezések érvénytelenek.

4. A Játék leírása

A Játékos feladata, hogy a Szervező által üzemeltetett [miteszikazorszag.hu](https://miteszikazorszag.hu/sutemenyek_memory) nyereményjáték oldalán, https://miteszikazorszag.hu/sutemenyek_memory weboldalon, 60 másodperc alatt megoldjon egy memóriajátékot.

Amennyiben a Játékos helyesen megoldja a feladványt, majd adatait is megadja (név, e-mail cím, telefonszám és cím), esélyes lesz a nyereményjáték nyereményére. A Játékosok közül véletlenszerű sorsolással (online sorsoló program) kerül ki a Nyertes december 6-án. A Nyertest a Szervező első körben e-mailben, második körben telefonon értesíti. Összesen 3 db nyereménycsomag kerül kiosztásra:

A nyereménycsomag tartalma:

- 1 db CROFTON kis méretű sütőforma
- 1 db AMBIANO összecsuksútható konyhai robotgép
- meglepetés sütési hozzávalók az ALDI-tól

Amennyiben a Nyertes az első értesítést követően nem válaszol, és a második értesítéskor sem elérhető, úgy a Játékos nem válik a Nyereményre jogosulttá, a Nyeremény nem kerül kiosztásra (a továbbiakban: az „Ki Nem Osztott Nyeremény”).

5. A Nyeremények

A Játék során az alábbi darabszámú és értékű nyeremények (a továbbiakban együtt: a „Nyeremények”; külön-külön: a „Nyeremény”) kerülnek kiosztásra azzal, hogy a Ki Nem Osztott Nyeremények nem kerülnek kiosztásra, azok a Szervező tulajdonában maradnak.

Ikon	Nyeremény	Nyeremény érték	Nyeremény darabszám
------	-----------	-----------------	---------------------

[]

A Nyeremények át nem ruházhatók, készpénzre nem válthatók.

A Nyereményekkel kapcsolatban felmerülő adókötelezettség teljesítése során a Szervező és a Játékos kötelesek együttműködni.

A Szervező vállalja, hogy kifizeti Nyereményekre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a Nyereményekkel kapcsolatban közvetlenül felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését is vállalja.

A Szervező az itt felsorolt Nyereményeken túl további Nyereményeket, illetve ajándékokat a Játékban nem oszt ki.

6. A Nyeremények kézbesítése, átvétele

A Szervező a Nyereményeket a Nyertes 4. pont szerinti adategyeztetés során megadott címére, személyes átadással, vagy postai úton juttatja el. A Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel a Nyeremény átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesz eleget, és a Nyeremény átvétele meghiúsul, a Nyeremény a továbbiakban nem vehető át, illetve nem vehető igénybe, és a Szervezőt semmilyen megtérítési kötelezettség, felelősség nem terheli, a Nyeremény pedig a Szervező tulajdonában marad.

A Nyeremények kézbesítésével kapcsolatos észrevételek és reklamációk a Szervezőnél tehetőek meg.

A Nyereményt a Nyertes helyett közokiratba vagy teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt meghatalmazással meghatalmazottja is átveheti oly módon, hogy a meghatalmazás tényéről a Szervezőt értesíti, és a meghatalmazás eredeti példányát a Szervező részére átadja.

7. Adatkezelés

A Játékosok személyes adatainak kezelésére a jelen pont rendelkezései irányadók. Jelen Szabályzat egyben Egyedi Adatkezelési Tájékoztatónak is minősül.

A Játékban való részvétel és a Játék során megadott adatszolgáltatás önkéntes és megfelelő, előzetes tájékoztatás birtokában történt.

A személyes adatok kezelésének jogalapja a Játékosok önkéntes, adatkezeléshez való hozzájáruló nyilatkozata, amely a Játékban való regisztráció során a jelen Szabályzat elfogadásával – az erre szolgáló mező megjelölésével – egyidejűleg megtörténik, továbbá a kisorsolt Játékos(ok) esetén az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvényen, a számvitelről szóló 2000. évi C. törvényen és a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvényen alapul.

Azáltal, hogy a Játékos részt vesz a Játékban, önkéntes és kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy a Szervező az alábbi adatait, az alábbi célra és jogalapon kezelje:

Kezelt adat típusa	Adatkezelés célja	Adatkezelés jogalapja	Adatkezelés időtartama
Játékos e-mail címe	<ul style="list-style-type: none"> • Játékos azonosítása • Játékban való részvétel biztosítása • Nyeremény kézbesítése 	<ul style="list-style-type: none"> • GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti hozzájárulás; 	Játék lezárultától számított 60 napig

	<ul style="list-style-type: none"> • Értesítés a nyereményről, kapcsolattartás a Játékkal és a nyereményekkel kapcsolatban 		
Nyertes Játékos neve	<ul style="list-style-type: none"> • Nyertes Játékos azonosítása • Nyeremény kézbesítése • Értesítés a nyereményről, kapcsolattartás a nyeremények kézbesítése érdekében • Adójogi és közteher fizetési kötelezettség teljesítése • Jog-igényérvényesítés és 	<ul style="list-style-type: none"> • GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti hozzájárulás; • a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény • az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvény 	Játék lezárultától számított 8 évig
Nyertes Játékos telefonszáma	<ul style="list-style-type: none"> • Nyeremény kézbesítése • Értesítés a nyereményről, kapcsolattartás a nyeremények kézbesítése érdekében 	<ul style="list-style-type: none"> • GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti hozzájárulás; 	Játék lezárultától számított 60 napig
Nyertes Játékos lakcíme	<ul style="list-style-type: none"> • Nyertes Játékos azonosítása • Nyeremény kézbesítése • Értesítés a nyereményről, nyeremények kézbesítése érdekében • Adójogi és közteher fizetési kötelezettség teljesítése • Jog-igényérvényesítés és 	<ul style="list-style-type: none"> • GDPR 6. cikk (1) bek. a) pontja szerinti hozzájárulás; • a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény • az adózás rendjéről szóló 2017. évi CL. törvény 	Játék lezárultától számított 8 évig

A Nyertes Játékos(ok) továbbá kifejezetten hozzájárul(nak) ahhoz, hogy nevét/nevüket az eredményhirdetést követően a Weboldalon kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosan közzé tegye.

A Játékban való részvétellel a Játékosok hozzájárulnak ahhoz, hogy a Szervező közvetlen üzletszerzési, illetve marketing céllal saját vagy üzleti partnerei ajánlataival a megadott elérhetőségein megkeresse őket. Az adatkezelésre a hozzájárulás visszavonásáig kerül sor. Amennyiben valamely Játékos adatai ilyen célú jövőbeli kezelését meg kívánja tiltani, az elektronikus levél alján található link útján vagy a(z) adatkezel@ringieraxelspringer.hu email címen vagy írásban postai úton a Ringier Axel Springer Magyarország Kft. Budapest, 1122 Városmajor utca 11. postai címen vonhatja vissza hozzájárulását.

A megadott adatok kezelője a Ringier Axel Springer Magyarország Kft., mint adatkezelő.

A Játékból történő kizárás nem eredményezi az üzletszerzési, illetve marketing célú hozzájárulások automatikus visszavonását.

A Ringier Axel Springer Magyarország Kft., mint adatkezelő szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések, így különösen a GDPR, illetve az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezései megtartásával történik.

A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatban:

- hozzáféréshez való jog;
- A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

- helyesbítés, illetve törlés, valamint az adatkezelés korlátozásának joga:
- A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
- az adatainak hordozhatóságához való jog:
- Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- hozzájárulás visszavonásának joga
- A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasa merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatban a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségeken: Ringier Axel Springer Magyarország Kft. Budapest, 1122 Városmajor utca 11. címén vagy az adatkezel@ringieraxelspringer.hu.

Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

- közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
- az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu;
- bírósághoz fordulhat.

A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

8. Felelősség

A pályázatok hiányosságáért (név-, címelírás, kevesebb válasz stb.), értesítési, vagy szállítási késedelemért a Szervező nem vállal felelősséget. A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból, vagy a postafiókjuk levélfogadásra képtelen állapotából adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek általában nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség, és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben kizárólag a Játékosokat terheli.

A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Szervező a Nyeremények minőségi hibáiért, meghibásodásáért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Nyertes a Nyeremény hibájával, meghibásodásával kapcsolatos igényeit Nyereményekhez kapcsolódó jótállás és szavatosság keretében érvényesítheti.

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékokban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért. A Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten lemond a Játék lebonyolításával, a kiválasztással, a

Nyereményekkel, a Nyertesekkel kapcsolatos, a Szervezőnek vagy bármely harmadik személlyel szembeni igényérvényesítésről.

A Szervező a Játék pontosságáért, megbízhatóságáért, hibamentes működéséért, teljességéért, adott célra való alkalmasságáért semmilyen felelősséget nem vállal. Szervező nem vállal továbbá felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot, valamint a jelen Szabályzatot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el. A Szervező nem felel továbbá a rajta kívül álló okkal (például az Internetes hálózatban keletkezett technikai meghibásodással vagy kimaradással) összefüggésben keletkezett hibákért és ezek következményeiért.

9. Egyéb

A Szervező fenntartja magának a jogot a jelen Szabályzat Játék időtartama alatt történő módosítására.

A Szabályzat a Játék időtartama alatt elektronikus formában elérhető a https://miteszikazorszag.hu/sutemenyek_memory weboldalon.

Kelt: Budapest, 2021. október 5.

Ringier Axel Springer Magyarország Kft.